

Sistemas de Revisión

Competencias AdC 23/24

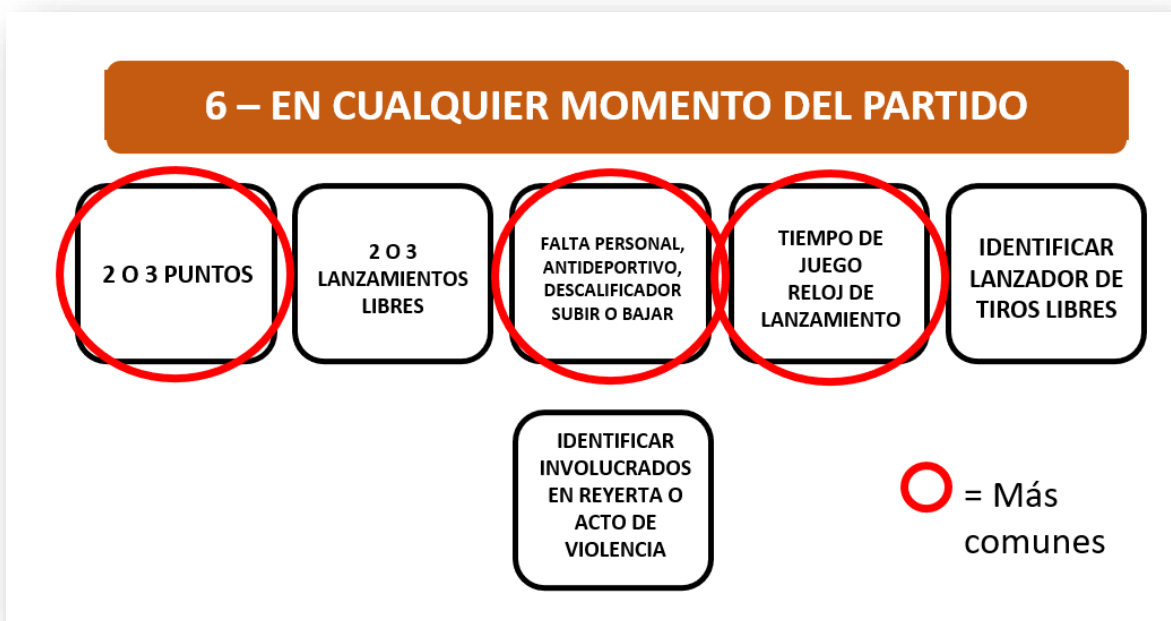
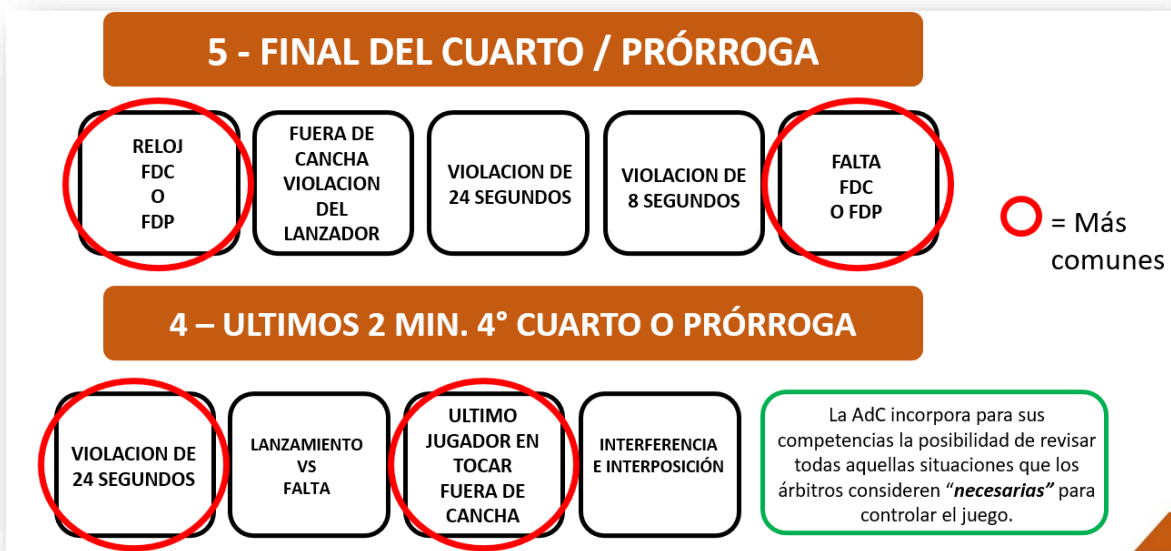


Sistema de Revisión Instantánea (Árbitros) – Apéndice F

Definición

La revisión del Sistema de “Instant Replay” (IRS) es el método de trabajo utilizado por los árbitros para verificar sus decisiones visionando las situaciones de juego en los monitores de video aprobados.

El IRS consta de 15 situaciones, las cuales pueden ser revisadas por los árbitros de acuerdo al siguiente diagrama:



F.3. Regla

Pueden revisarse las siguientes situaciones de juego:

F.3.1 Al final del Cuarto o de la Prórroga:

- 1) Si un tiro de campo convertido se lanzó antes de que sonara la señal de partido para indicar el final del cuarto o de la prórroga.
- 2) Si el reloj de partido debe mostrar tiempo restante, y cuánto, si:
 - Se produjo una violación de fuera del lanzador.
 - Se produjo una violación del reloj de tiro.
 - Se produjo una violación de 8 segundos.
 - Se cometió una falta antes del final del cuarto o de la prórroga.

El intervalo de juego no comenzará hasta después de que se comunique la decisión del IRS y se haya finalizado cualquier tiempo de juego adicional en el cuarto o prórroga.

F.3.2 Cuando el reloj de partido muestra 2:00 o menos en el 4º Cuarto y en cada Prórroga:

- 1) Si un tiro de campo convertido se lanzó antes de que sonara la señal del reloj de tiro.
 - Los árbitros están autorizados para detener el partido inmediatamente para revisar si un tiro de campo convertido fue lanzado antes de que sonara la señal del reloj de tiro.
 - Los árbitros deberán decidir si la revisión del IRS es necesaria y la revisión deberá tener lugar después del tiro de campo en la primera ocasión en que los árbitros hayan detenido el juego por cualquier motivo.
- 2) Cuando se comete una falta lejos de la situación de tiro.
 - Si la cuenta en el reloj del partido o en el reloj de tiro ya había finalizado.
 - Si la acción de tiro se había iniciado cuando la falta es cometida por un contrario, o
 - Si el balón estaba aún en las manos del lanzador, cuando la falta es cometida por un compañero del tirador.
- 3) Si se sancionó correctamente una violación de interposición o interferencia.
 - Cuando la revisión determine que se sancionó incorrectamente la violación de interposición o interferencia, el juego se reanuda del siguiente modo. Si tras la sanción:
 - El balón ha entrado legalmente en el cesto, la canasta será válida y el equipo defensor tendrá derecho a un saque desde la línea de fondo.
 - Un jugador de cualquier equipo ha obtenido un control del balón inmediato y claro, ese equipo dispondrá de un saque desde el lugar más próximo a donde se encontrase el balón cuando se sancionó la violación.
 - Ningún equipo ha obtenido un control del balón inmediato y claro, se produce una situación de salto.
- 4) Para identificar al jugador que provocó que el balón saliese del terreno de juego.

La AdC incorpora para sus competencias la posibilidad de revisar todas aquellas situaciones que los árbitros consideren "**necesarias**" para controlar el juego.

F.3.3. En cualquier momento del partido:

- 1) Si un tiro de campo convertido es lanzado desde la zona de 2 o 3 puntos.
 - Los árbitros están autorizados para detener el partido inmediatamente para revisar si un tiro de campo convertido fue lanzado desde la zona de 2 o 3 puntos.
 - Los árbitros deberán decidir si la revisión del IRS es necesaria y la revisión deberá tener lugar después del tiro de campo en la primera ocasión en que los árbitros hayan detenido el juego por cualquier motivo.
- 2) Si se otorgan 2 o 3 tiros libres, después de que se haya sancionado una falta sobre un jugador que realiza un tiro de campo que no convierte.
- 3) Si una falta personal, antideportiva o descalificante cumple con los criterios para considerarse como tal o si debe ser aumentada o rebajada o si se considera como una falta técnica.
- 4) Después de que ocurra un error de funcionamiento en el reloj de partido o en el reloj de tiro, para conocer cuánto tiempo debe corregirse en el/los dispositivo(s).
- 5) Para identificar al correcto lanzador de tiros libres.
- 6) Para identificar la implicación de miembros de equipo, primeros entrenadores, primeros entrenadores ayudantes y acompañantes de equipo durante un enfrentamiento.
 - Los árbitros están autorizados para detener el partido inmediatamente para revisar un acto de violencia o que puede derivar en un acto de violencia.
 - Los árbitros deberán decidir si la revisión del IRS es necesaria y la revisión deberá tener lugar después de un acto de violencia o que pueda derivar en un acto de violencia en la primera ocasión en que los árbitros hayan detenido el juego por cualquier motivo.

F.4 Challenge del Entrenador Principal

F.4.1. En todos los partidos en los que se aplique el Sistema de Instant Replay (IRS), se puede solicitar un “challenge” del Entrenador Principal (HCC, por sus siglas en inglés): pedir al árbitro principal que verifique su decisión utilizando el IRS para revisar una situación del partido.

F.4.2. El procedimiento para el “challenge” del entrenador principal será el siguiente:

- El entrenador principal puede solicitar solo un “challenge” durante un partido, independientemente de si el “challenge” le es favorable o no.
- Solo se podrán revisar las situaciones del partido indicadas en el Apéndice F, Artículo F.3. (Ver más arriba)
- Las restricciones de tiempo del Artículo F.3 no se aplican. El “challenge” del entrenador principal puede solicitarse en cualquier momento del partido.
- El entrenador principal que solicita la revisión establecerá contacto visual con el árbitro más cercano y pedirá claramente un “challenge”. Dirá en voz alta y en inglés "challenge", al tiempo que muestra la señal de “challenge” del entrenador principal (dibujando un rectángulo con las manos). La solicitud será definitiva e irreversible.
- Solicitado el “challenge”, la revisión del IRS deberá tener lugar a más tardar cuando los árbitros hayan detenido el juego por primera vez después de la decisión.
- Si el juego no se interrumpe, los árbitros están autorizados a detenerlo inmediatamente cuando se percaten del “challenge” del entrenador principal, siempre que no se ponga en desventaja a ninguno de los dos equipos.
- El entrenador principal indicará al árbitro más cercano la situación del juego que debe ser revisada.
- El árbitro notificará al apuntador, utilizando la señal correspondiente, que se ha concedido el “challenge” del entrenador principal.

- Durante la revisión del IRS, los jugadores deberán permanecer en el terreno de juego en las cercanías de su área de banco.
- Si la revisión del IRS se muestra favorable al equipo solicitante, se anulará la decisión inicial.
- Si la revisión del IRS se muestra desfavorable al equipo solicitante, se mantendrá la decisión inicial.
- Los árbitros utilizarán el mismo procedimiento que en la regla de revisión del IRS.
- Después de que el árbitro haya comunicado la decisión final de la revisión, el partido se reanudará como después de cualquier revisión del IRS.

La AdC incorpora para sus competencias la “White Card”, consistente en otorgar una revisión adicional (para solicitar en los últimos 2 minutos del partido o durante toda la prórroga) al entrenador cuyo equipo no haya sido sancionado con una Falta Técnica, Antideportiva o Descalificadora durante los primeros 38 minutos de juego.

Ejemplos

F-4.2 Ejemplo: El entrenador del equipo B solicita un Challenge. El entrenador establece contacto visual con el árbitro más cercano. El entrenador dice en voz alta “Challenge”. Al mismo tiempo el entrenador efectúa la señal oficial para la revisión del IRS, rotando la mano con el dedo índice extendido.

Interpretación: No se concederá el Challenge puesto que el entrenador no mostró la señal oficial del Challenge, trazando un rectángulo con las manos.

F-4.3 Ejemplo: Con 22 segundos en el reloj de partido en el 2º cuarto, A1 tira al cesto. La pelota toca el tablero por encima del nivel del aro y luego es tocada por B1. El árbitro decidió que el toque de B1 fue legal y por tanto no sancionó violación de interposición. El entrenador del equipo A considera que la decisión no es correcta y solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Solo puede revisarse una interposición o interferencia con el Challenge cuando los árbitros han sancionado una violación de interposición o interferencia. No se concederá la solicitud del Challenge.

F-4.4 Ejemplo: Con 4:16 en el reloj de partido en el 3º cuarto, A1 driblea hacia el cesto y consigue anotar. El entrenador del equipo B considera que A1 cometió una clara violación de caminar antes de anotar. El entrenador del equipo B solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: No se concederá la solicitud del Challenge del equipo B. Solo pueden revisarse las situaciones de juego indicadas en el Apéndice F-3. No puede solicitarse la revisión de violaciones de caminar, independientemente de si se sancionaron o no.

F-4.5 Ejemplo: Con 9 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 consigue un gol de 2 puntos. El resultado es A: 82 – B: 80. Después del saque final del equipo B, el entrenador del equipo A cree que el tiro de A1 debería valer 3 puntos y solicita un Challenge. Los árbitros se dan cuenta de la solicitud mientras B1 driblea en zona de ataque.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge del entrenador de A. Los árbitros detendrán el partido de inmediato sin poner en desventaja a ningún equipo.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 2 puntos, el partido se reanudará con el resultado A: 82 – B: 80 con un saque del equipo B en zona de ataque en el lugar más cercano a donde se detuvo durante el dribbling de B1 y con el tiempo restante en el reloj de partido.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 3 puntos, el partido se reanudará con el resultado A: 83 – B: 80 con un saque del equipo B en zona de ataque en el lugar más cercano a donde se detuvo durante el dribbling de B1 y con el tiempo restante en el reloj de partido.

F-4.6 Ejemplo: Con 8 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 consigue un gol de 2 puntos. El resultado es A: 82 – B: 80. Después del saque final del equipo B, el entrenador del equipo A cree que el tiro de A1 debería valer 3 puntos y solicita un Challenge. Los árbitros se dan cuenta de la solicitud después de que B1 consiga un gol de 2 quedando 1 segundo en el reloj de partido. El resultado es A: 82 – B: 82.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge del equipo A. Los árbitros detendrán el partido de inmediato.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 2 puntos, el partido se reanudará con el resultado A: 82 – B: 82 con un saque del equipo A desde detrás de su línea final y con 1 segundo en el reloj de partido.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 3 puntos, el partido se reanudará con el resultado A: 83 – B: 82 con un saque del equipo A desde detrás de su línea final y con 1 segundo en el reloj de partido.

F-4.7 Ejemplo: Con 7 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 consigue un gol de 2 puntos. El resultado es A: 82 – B: 80. Después del saque de línea final del equipo B, el entrenador del equipo A cree que el tiro de A1 debería valer 3 puntos y solicita un Challenge. Los árbitros se dan cuenta de la solicitud después de que B1 consiga un gol de 2 puntos y cuando ha sonado la señal del reloj de partido indicando el final del tiempo de juego con la pelota en el aire durante el tiro. El resultado es A: 82 – B: 82.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge del entrenador de A. Los árbitros realizarán la revisión antes de firmar la planilla del partido.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 2 puntos, el partido se reanudará con una prórroga según el procedimiento de posesión alterna.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 3 puntos, el partido ha finalizado con el resultado A: 83 – B: 82.

F-4.8 Ejemplo: Con 6 segundos en el reloj de partido en el 4º cuarto, A1 consigue un gol de 2 puntos. El resultado es A: 82 – B: 80. Después, B1 convierte un tiro de 2 y suena la señal del reloj de partido indicando el final del tiempo de juego con la pelota en el aire durante el tiro. El resultado es A: 82 – B: 82. El entrenador del equipo A cree que el tiro de A1 debería valer 3 puntos y solicita un Challenge utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge del entrenador de A. El árbitro principal puede utilizar el IRS en una solicitud de Challenge, en cualquier momento del partido, para decidir si un tiro valdrá 2 o 3 puntos.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 2 puntos, el partido se reanudará con una prórroga según el procedimiento de posesión alterna.

Si la revisión confirma que el tiro de A1 se efectuó desde la zona de 3 puntos, el partido ha finalizado con el resultado A: 83 – B: 82.

F-4.9 Ejemplo: Con 6:36 en el reloj de partido en el 4º cuarto, la pelota sale fuera. Los árbitros conceden un saque al equipo A. Se concede un tiempo muerto al equipo A. El entrenador del equipo B considera que la decisión no es correcta y solicita un Challenge utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá la solicitud del Challenge al entrenador de B. Se puede utilizar el IRS en una solicitud de Challenge, en cualquier momento del partido, para decidir si la violación de fuera se sancionó correctamente.

El tiempo muerto no comenzará hasta que se haya completado la revisión y el árbitro comunique la decisión final.

El Tiempo Muerto del entrenador de A puede ser retirado en cualquier momento durante la revisión, hasta después de la comunicación de la decisión final por parte de los árbitros.

F-4.10 Ejemplo: Con 5:28 en reloj del partido en el 2º Cuarto, A1 driblea cerca de la línea lateral y pasa la pelota hacia A2 quién anota un gol. El entrenador de B cree que el equipo A ha cometido una clara violación de 8 segundos antes de que A2 anote el gol. El entrenador de B solicita entonces un “Challenge” utilizando el procedimiento adecuado.

Interpretación: El “Challenge” no debe ser otorgado, solo las situaciones mencionadas en el OBRI apéndice F pueden ser solicitadas.

La violación de 8 segundos puede ser revisada cuando esta envuelta en una situación de juego al final del cuarto o del partido o de una prórroga.

El gol contará, el entrenador del equipo B ha usado su derecho al “Challenge”.

F4.11. Ejemplo: Con 2:30 en el reloj del partido en el 3º Cuarto, B1 comete falta sobre A1. B1 luego es sancionado con una Falta Técnica, seguido por una Descalificación contra B1 por dirigirse irrespetuosamente a los árbitros. El entrenador de A cree que la falta personal de B1 debería ser subida a Antideportiva y solicita un “Challenge”.

Interpretación: El “Challenge” debe ser otorgado. Se puede utilizar el IRS en cualquier momento del partido para decidir si una falta personal debe ser subida a falta antideportiva.

Si luego de la revisión lo árbitros deciden que la falta personal de B1 fue falta antideportiva, entonces esta sumada a la falta técnica hacen que B1 quede automáticamente descalificado del juego

Por lo tanto, la descalificación por exceso verbal contra los árbitros no puede ser penalizada en el juego y deberá ser informada a las autoridades de la competencia.

Cualquier jugador del equipo A deberá efectuar 1 tiro libre sin jugadores alineados. Luego A1 deberá ejecutar 2 tiros libres sin jugadores alineados y el juego se reanudará con un saque de línea de saque para el equipo A.

F-4.12 Afirmación: En todos los partidos en los que se utilice el IRS, se puede conceder el entrenador solo un Challenge. No se aplicarán las restricciones temporales que aparecen en el Apéndice F-3.

F-4.13 Ejemplo: Con 3:23 en el reloj del partido en el 2º cuarto, la pelota sale fuera. Los árbitros conceden la pelota al equipo A. El entrenador del equipo B considera que la decisión no es correcta y solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Esta es:

- (a) La primera solicitud de Challenge del equipo B en el partido.
- (b) La segunda solicitud de Challenge del equipo B en el partido.

Interpretación:

(a) Se concederá el Challenge. El árbitro principal utilizará el IRS, en cualquier momento del partido, para decidir si se sancionó correctamente la violación de fuera.

Si la revisión confirma que la decisión es correcta, el partido se reanudará con un saque del equipo A.

Si la revisión confirma que la decisión no es correcta, se corregirá la decisión. El partido se reanudará con un saque del equipo B.

En ambos casos, el entrenador del equipo B ha utilizado el único Challenge al que tienen derecho.

(b) El entrenador del equipo B ya ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho. No se concederá la solicitud.

F-4.14 Ejemplo: Con 3:21 en el reloj del partido en el 2º cuarto, la pelota sale fuera. Los árbitros conceden la pelota al equipo A. El entrenador del equipo B considera que la decisión no es correcta y solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado. Se concede el Challenge. Inmediatamente después, el entrenador del equipo B cambia de idea y solicita retirar la petición. Los árbitros aprueban la retirada de la petición.

Interpretación: Una vez que se concede el Challenge, la petición es final e irreversible.

F-4.15 Ejemplo: Con 2:35 en el reloj del partido en el 2º cuarto. A1 consigue un gol próximo al final del reloj de tiro y el partido continúa.

El entrenador del equipo B considera que la señal del reloj de tiro había sonado antes que la pelota salga de las manos del lanzador. B1 está driblando cuando el entrenador del equipo B solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá el Challenge del equipo B. La revisión del IRS puede utilizarse, en cualquier momento del partido, para decidir si la pelota había salido de las manos de A1 en el tiro antes de que sonara la señal del reloj de tiro. Se puede solicitar un Challenge en cualquier momento del partido. Los árbitros están autorizados para detener el partido inmediatamente y efectuar la revisión.

Si la revisión confirma que la pelota había salido de las manos del lanzador antes que sonase la señal del reloj de tiro, el gol será válido. El partido se reanuda con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde estaba la pelota cuando se detuvo el partido. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido.

Si la revisión confirma que la pelota salió de las manos del lanzador después de que sonase la señal del reloj de tiro, el gol no será válida. El partido se reanuda con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde estaba la pelota cuando se detuvo el partido. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de partido.

En ambos casos, el entrenador del equipo B ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho.

F-4.16 Ejemplo: Con 2:29 en el reloj del partido en el 2º cuarto, A1 consigue un gol próximo al final del período del reloj de tiro y el partido continúa.

Los árbitros detienen el partido en zona de ataque del equipo B cuando A2 desvía la pelota fuera. En ese momento el entrenador del equipo B considera que la señal del reloj de lanzamiento había sonado antes de lanzarse el tiro y solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá el Challenge del equipo B. La revisión del IRS puede utilizarse, en cualquier momento del partido, para decidir si la pelota había salido de las manos de A1 en el tiro antes de que sonara la señal del reloj de lanzamiento. **Se puede solicitar un Challenge en cualquier momento del partido, como muy tarde cuando los árbitros han detenido el partido por primera vez tras la decisión.**

Si la revisión confirma que la pelota había salido de las manos del lanzador antes de que sonase la señal del reloj de tiro, el gol será válida. El partido se reanuda con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde salió fuera la pelota. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de lanzamiento.

Si la revisión confirma que la pelota salió de las manos del lanzador después de que sonase la señal del reloj de tiro, el gol no será válido. El partido se reanuda con un saque del equipo B desde el lugar más cercano a donde salió fuera la pelota. El equipo B dispondrá del tiempo restante en el reloj de lanzamiento.

En ambos casos, el entrenador del equipo B ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho.

F-4.17 Ejemplo: Con 7:22 en el reloj del partido en el 3º cuarto, B1 comete falta sobre A1, que está driblando. Es la 2ª falta del equipo B en el cuarto. El entrenador del equipo A considera que no hubo un esfuerzo legítimo por jugar la pelota y que la falta personal de B1 debería aumentarse a falta antideportiva. El entrenador del equipo A solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: Se concederá el Challenge del equipo A. La revisión del IRS puede utilizarse, en cualquier momento del partido, para decidir si una falta personal, una falta antideportiva o una falta descalificante debe aumentarse o rebajarse o si debe considerarse una falta técnica.

Si la revisión confirma que la falta fue una falta personal, el partido se reanuda con un saque del equipo A desde el lugar más cercano a donde estaba la pelota cuando se sancionó la falta personal.

Si la revisión confirma que la falta fue una falta antideportiva, se aumentará la falta personal. El partido se reanuda como después de cualquier otra falta antideportiva.

En ambos casos, el entrenador del equipo B ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho.

F-4.18 Ejemplo: Con 7:16 en el reloj de partido en el 3º cuarto:

(a) B1 comete falta sobre A1, que está driblando. Es la 2ª falta del equipo B en el cuarto. El partido se reanuda con un saque del equipo A. Luego A2 consigue un gol de 2 puntos.

(b) B1 comete falta sobre A1 en acción de tiro. La pelota no entra. A1 tiene la pelota a su disposición para el primer tiro libre.

El entrenador del equipo A considera que no hubo un esfuerzo legítimo por jugar la pelota y que la falta personal de B1 debería aumentarse a falta antideportiva. El entrenador del equipo A solicita un Challenge, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: No se concederá el Challenge del equipo A. Después de que la pelota esté a disposición del jugador del equipo A para:

- (a) el saque,
- (b) el primer tiro libre,

ya es demasiado tarde para que se conceda el Challenge. El entrenador debe solicitar el Challenge y la revisión del IRS debe efectuarse como muy tarde antes que la situación revisable sea administrada. El entrenador del equipo B no ha utilizado el único Challenge al que tiene derecho.

F-4.19 Ejemplo: A1 consigue un gol próximo al final del cuarto del reloj de lanzamiento y el partido continúa. El entrenador ayudante del equipo B considera que la señal del reloj de tiro había sonado antes de lanzarse el tiro y solicita un Challenge del entrenador, utilizando el procedimiento apropiado.

Interpretación: No se concederá la solicitud del entrenador ayudante del equipo B. La revisión del IRS solo puede ser solicitada por el entrenador.

F-4.20 Ejemplo: El apuntador registrará en la planilla del partido todos los Challenges solicitados.

Interpretación: Solo se registrarán en la planilla del partido los Challenges concedidos, en las dos casillas destinadas al efecto, junto al epígrafe “HCC”. En la primera casilla, el apuntador registrará el cuarto o prórroga y en la segunda, el minuto del tiempo de juego del cuarto o prórroga.

¿Hasta cuándo puede pedirse un Challenge?

(Ventana)	(En el momento y antes de Administrada)
<p>El Entrenador puede solicitar un Challenge en cualquier momento del partido, como muy tarde cuando los árbitros han detenido el partido por primera vez tras la decisión.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Posible violación de 24 segundos con lanzamiento convertido. • Valor del lanzamiento (2 o 3 puntos). • Identificar Lanzador de tiros libres. • Acto de Violencia. 	<p>El entrenador debe solicitar el Challenge y la revisión del IRS debe efectuarse como muy tarde antes que la situación revisable sea administrada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Las 5 situaciones revisables en el final de Cuarto o Prórroga. • Lanzamiento vs Falta fuera de la pelota. • Último jugador en tocar la pelota. • Interferencia e Interposición. • 2 o 3 tiros libres. • Revisión del contacto para subir o bajar (FP – A - D – FT) • Corrección del Tiempo de Juego o Reloj de Lanzamiento. • Identificar involucrados en reyerta
	<p>El concepto de revisar en el momento tiene que ver con que pasado el instante donde ocurre la acción revisable, la misma sería imposible fácticamente de corregir (en básquet no es posible volver el tiempo atrás) por ejemplo un fuera de cancha revisado luego de efectuada la reposición.</p>